

Règles du Tournoi

- 1) Fair-play obligatoire
- 2) Shi-Fu-Mi en 1 manche gagnante pour déterminer le binôme qui commence
- 3) le coude ne devra jamais se trouver au dessus de la table lors d'un lancé
- 4) Le binôme lance successivement 2 balles (une chacun)
- 5) 1 balle qui termine dans 1 gobelet élimine celui-ci (avec rebond ou non)
- 6) 1 tir à rebond réussi redonne la possession uniquement au joueur qui à réussi le tir à rebond
- 7) 1 binôme qui fait rentrer ces 2 balles, dans 1 ou 2 gobelets différents, récupère la possession
- 8) Après un lancé, si la balle revient sur la table et traverse la ligne médiane alors la balle est rejouée par le binôme lanceur en Trick-shot (chistera/reverse/à l'aveugle)
- 9) 1 remplacement des verres peut être demandé une fois par partie par binôme. Les verres doivent obligatoirement être replacés sur des emplacement de verres de départ
- 10) Pas de soufflette autorisée
- 11) 1 verre tombé par une balle est replacé en jeu
- 12) La défense est autorisée sur les tir à rebonds uniquement
- 13) Si un verre tombe lors d'une défense le verre est éliminé